

Regulamin Konkursu — *Let's code!*

(zwany dalej „Regulaminem”)

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady na jakich odbywać się będzie konkurs pod nazwą *Sii – Let's code!*, zwany dalej „Konkuresem”.
2. W ramach Konkursu organizowane jest „Wydarzenie”, którego warunki opisane są poniżej w punktach II i III Regulaminu. Wydarzenie jest rozumiane jako część wstępna konkursu (wprowadzenie uczestników do biura, poczęstunek), właściwy konkurs (czas tworzenia aplikacji) oraz część końcowa (ogłoszenie wyników).
3. Konkurs i Wydarzenie organizowane przez Sii Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-626), przy Al. Niepodległości 69, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego za numerem KRS 0000249203, o kapitale zakładowym 400000 złotych, numer NIP 525 23 52 907, zwaną dalej „Organizatorem”.
4. Celem Konkursu jest wyłonienie zwycięskiej drużyny, która w czasie Wydarzenia dostarczy najciekawsze rozwiązanie (aplikację) według kryteriów określonych przez Organizatora w punkcie IV, 1.1.5. Regulaminu.
5. Organizator jest również sponsorem Wydarzenia.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA W WYDARZENIU

1. Uczestnikiem Wydarzenia oraz organizowanego w jego ramach Konkursu może być każda pełnoletnia osoba fizyczna, bez względu na jej obywatelstwo i miejsce zamieszkania.
2. Uczestnikiem Wydarzenia oraz organizowanego w jego ramach Konkursu może być również osoba niepełnoletnia, która przedstawi Organizatorowi pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego.
 - a) Pisemna zgoda rodzica lub opiekuna prawnego powinna być przedstawiona najpóźniej w dniu Wydarzenia (19 listopada 2016) przed jego rozpoczęciem.
 - b) Pisemna zgoda rodzica lub opiekuna prawnego powinna zawierać: imię i nazwisko rodzica / opiekuna prawnego, adres rodzica / opiekuna prawnego, telefon kontaktowy do rodzica / opiekuna prawnego, wskazane imię i nazwisko dziecka / podopiecznego oraz czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego .
3. Udział w Wydarzeniu i udostępnienie związanych z udziałem w nim danych jest całkowicie dobrowolne.
4. Przystąpienie do Wydarzenia następuje z chwilą spełnienia następujących czynności:
 - a) Zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz zaakceptowanie jego założeń poprzez zaznaczenie pod formularzem rejestracyjnym check box'a „Akceptuję Regulamin”.
 - b) Osoba zgłaszająca Zespół do Konkursu poprzez formularz rejestracyjny akceptuje Regulamin w imieniu całego Zespołu.
 - c) Regulamin musi zostać podpisany przez każdego uczestnika w dniu, w którym rozpoczyna się Wydarzenie (19 listopada 2016), co równoznaczne jest z akceptacją jego założeń.

- d) Przesłanie zgłoszenia do Wydarzenia poprzez wypełnienie w sposób poprawny i zgodny z prawdą formularza rejestracyjnego do Wydarzenia umieszczonego pod adresem: [LINK](#)
 - e) Zaakceptowanie zgłoszenia przez Organizatora (drogą mailową) i wpisanie na listę uczestników Wydarzenia.
5. Osoby spełniające opisane powyżej kryteria uczestnictwa w Wydarzeniu, mogą do niego przystąpić.
 6. Osoba, która przystąpiła do udziału w Wydarzeniu jest związana warunkami niniejszego Regulaminu.
 7. W Konkursie nie mogą uczestniczyć osoby bezpośrednio związane z organizacją Wydarzenia.

III. ZASADY, PRZEBIEG WYDARZENIA I WARUNKI KONKURSU

1. Wydarzenie odbywać się będzie od godziny 10:00 dnia 19 listopada 2016 roku do godziny 10:00 dnia 20 listopada 2016 roku.
2. Wydarzenie będzie odbywać się równolegle w 8 oddziałach Organizatora wymienionych poniżej, pod wskazanymi adresami:
 - a. Warszawa – 02-626 Warszawa, Al. Niepodległości 69
 - b. Kraków - 30-552 Kraków, Wielicka 72
 - c. Poznań - 60 -702 Poznań ul. Głogowska 31/33
 - d. Gdańsk - 80-309 Gdańsk al. Grunwaldzka 472A
 - e. Wrocław - 53-413 Wrocław ul. Gwiazdzysta 66 (Sky Tower)
 - f. Lublin - 20-883 Lublin, ul. Szeligowskiego 6B
 - g. Katowice - 40-094 Katowice, ul. Słowackiego 13
 - h. Łódź - 90-033 Łódź, ul. Kopcińskiego 77
3. Zasady opisane w niniejszym Regulaminie obowiązują we wszystkich lokalizacjach, w których będzie odbywało się Wydarzenie.
4. W Konkursie biorą udział Zespoły uczestników złożone z minimalnie 2 do maksymalnie 4 osób, dalej zwane „Zespołami”.
5. Każdy Zespół traktowany jest w ten sam sposób, nie zależnie od liczby osób do niego należących.
6. Rejestrować muszą się gotowe Zespoły.
7. Gotowe Zespoły zgłaszane są przez opiekuna / kapitana Zespołu poprzez formularz rejestracyjny na stronie Wydarzenia [LINK](#)
8. Rejestracja rusza od 3 października 2016 i trwa do 10 listopada 2016.
9. Przy rejestracji Zespołu należy wskazać Opiekuna Zespołu i podać jego dane kontaktowe.
10. Podczas procesu rejestracji w formularzu zgłoszeniowym należy wybrać lokalizację, w której chce się wziąć udział w Wydarzeniu.
11. O zakwalifikowaniu się do Wydarzenia decyduje kolejność zgłoszeń, z zastrzeżeniem pkt. 12 poniżej.
12. W każdej z poniższych lokalizacji udział w Wydarzeniu może wziąć maksymalnie:
 - Warszawa – 10 Zespołów
 - Gdańsk – 10 Zespołów
 - Wrocław – 10 Zespołów
 - Kraków – 10 Zespołów
 - Poznań – 7 Zespołów
 - Łódź – 8 Zespołów
 - Lublin – 6 Zespołów

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu

- Katowice – 5 Zespołów
 - a. Organizator z powodów technicznych i infrastrukturalnych może zmniejszyć lub zwiększyć liczbę Zespołów w danym oddziale.
 - b. Organizator ma prawo do zmniejszenia lub zwiększenia liczby Zespołów w danym oddziale bez podania przyczyny.
- 13. Opiekun Zespołu otrzyma od Organizatora informację zwrotną o zakwalifikowaniu się bądź nie na Wydarzenie drogą elektroniczną – w wiadomości mailowej na podany w zgłoszeniu adres mailowy – najpóźniej do 10 listopada 2016.
- 14. Celem Konkursu jest stworzenie przez Zespół od zera aplikacji, która zawiera się w jednej z tematyk wskazanych poniżej:
 - a. Bezpieczeństwo lokalne
 - b. Aplikacja zrzeszająca ludzi
 - c. Aplikacja z obszaru biznesowego
- 15. Właścicielem aplikacji i kodu wytworzonego podczas Wydarzenia pozostaje Zespół i jego uczestnicy.
- 16. Uczestnicy Konkursu podczas Wydarzenia posługują się własnym sprzętem oraz narzędziami. Organizator zapewnia swobodną przestrzeń do realizacji zadania oraz wyżywienie.
- 17. Organizator Wydarzenia udostępnia Zespołom połączenie internetowe przewodowe i bezprzewodowe.
- 18. Organizator Wydarzenia nie zapewnia zewnętrznych kart sieciowych oraz adapterów Ethernet.
- 19. Uczestnicy Konkursu przy tworzeniu aplikacji nie mogą korzystać z gotowych fragmentów kodu wypracowanych wcześniej przez siebie.
- 20. Dozwolone jest korzystanie z gotowych, open source'owych bibliotek grafik oraz narzędzi dostępnych dla każdego.
- 21. Czas przeznaczony na tworzenie aplikacji wynosi 20 godzin. Dokładne godziny rozpoczęcia etapu tworzenia aplikacji są podawane przez organizatora tuż po rozpoczęciu Wydarzenia, tj. po godzinie 11:00 w dniu 19 listopada 2016 roku.
- 22. W przypadku zaistnienia w trakcie przeszkód uniemożliwiających pracę (np. brak dostępu do sieci) czas będzie odpowiednio wydłużony.
- 23. Organizator oddaje do użytku uczestnikom repozytorium kodu GIT zarządzane przez Sii.
- 24. Uczestnicy mają obowiązek min. 10 razy wykonać push całości kodu do repozytorium w trakcie godzin programowania w celu weryfikacji postępu prac przez Komisję Lokalną.
- 25. Organizator udostępni uczestnikom specjalnie wydzieloną sieć WLAN oraz sieć kablową.
 - a. Organizator szczegółowo wskazuje salki, porty i gniazdko, z których mogą korzystać uczestnicy.
- 26. Organizator nie odpowiada za odzież, sprzęt elektroniczny, akcesoria i inne rzeczy pozostawione przez uczestników na terenie biur Sii, w których odbywa się Konkurs.
- 27. W trakcie trwania Konkursu na terenie biur Sii zabronione jest spożywanie alkoholu przez uczestników.
- 28. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do przestrzegania elementarnych zasad współżycia społecznego i poszanowania mienia Sii.
 - a. W przypadku podejrzenia kradzieży, niszczenia, bądź niewłaściwego (destrukcyjnego) użytkowania mienia, które jest własnością firmy Sii, Organizator zastrzega sobie możliwość zgłoszenia takowego faktu właściwym organom (w tym policji).

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu

IV. ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU I WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

1. W Konkursie przewidziane jest wyłonienie zwycięzców na poziomie lokalnym oraz na poziomie globalnym.
 - 1.1. Rozstrzygnięcie Konkursu i wyłonienie zwycięzców na poziomie lokalnym będzie polegało na tym, że w każdym oddziale Organizatora biorącym udział w Wydarzeniu zostanie wyłoniony zwycięski Zespół wg zasad opisanych poniżej.
 - 1.1.1. Po upływie czasu przeznaczanego na przygotowanie aplikacji, określonego w punkcie III, podpunkt 21 Regulaminu, uczestnicy zaprezentują wyniki swojej pracy Komisji i innym Zespołom, po czym nastąpi zamknięta debata Komisji i wyłonienie zwycięzców.
 - 1.1.2. Zespoły wyniki swoich prac zaprezentują na podstawie przygotowanego przez Organizatora szablonu prezentacji, który zostanie przekazany uczestnikom w pierwszym dniu Konkursu, 19 listopada 2016.
 - 1.1.3. Szablon prezentacji dla każdego Zespołu będzie obowiązywał taki sam.
 - 1.1.4. Stworzone przez Zespoły projekty będą podlegać ocenie Komisji.
 - 1.1.5. Ocena projektów będzie opierać się o poniższe kryteria:
 - zastosowanie w aplikacji jednego z 3 trendów: społecznościowości (sociable), współdzielenia (sharing economy), geolokalizacji (geolocalization),
 - wpisanie w aplikację 3 (wybranych przez Zespół) wartości Organizatora,
 - stopień zaawansowania prac,
 - min. 10-krotne wykonanie push'a do repozytorium
 - sposób prezentacji wyników,
 - cel stworzenia aplikacji.
 - 1.1.6. Wyniki zostaną zaprezentowane przez lokalne Komisje na zakończenie Wydarzenia wraz z uzasadnieniem decyzji.
 - 1.1.7. Wyniki Konkursu na poziomie lokalnym zostaną ogłoszone w poniedziałek, 21 listopada 2016 roku do godziny 17:00 - poprzez opublikowanie ich na stronie www konkursu, na stronie wydarzenia Let's Code na Facebook'u oraz Twitterze.
 - 1.1.8. Dla zwycięzców na poziomie lokalnym przewidziane są nagrody opisane w punkcie V Regulaminu.
 - 1.1.9. Organizator przewiduje 1 komplet nagród na poziomie lokalnym – w każdym oddziale Organizatora dla jednego zwycięskiego Zespołu.
 - 1.1.10. Szczegółowe informacje dotyczące Komisji zamieszczone są w punkcie VI Regulaminu.
 - 1.2. Rozstrzygnięcie Konkursu i wyłonienie zwycięzców na poziomie globalnym odbędzie się po Wydarzeniu, w dniu 2 grudnia 2016 r. wg zasad opisanych poniżej.
 - 1.2.1. Wybór zwycięzcy globalnego będzie odbywał się poprzez głosowanie online, po zakończeniu Wydarzenia.
 - 1.2.2. Aplikacje przygotowane przez uczestników Wydarzenia będą prezentowane wraz z opisem na stronie internetowej <http://letscode.sii.pl>. Przez tę stronę będzie można głosować na najlepszą aplikację.
 - 1.2.3. Na tym poziomie w Konkursie mogą brać udział wszystkie Zespoły, pod warunkiem, że wyniki ich prac zostały zaprezentowane na etapie Konkursu lokalnego. Zespół, który nie zaprezentuje żadnych wyników na etapie lokalnym Konkursu nie może uczestniczyć w kolejnym etapie.

- 1.2.4. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie globalnym jest zaprezentowanie przez Zespół swojej aplikacji wg zasad opisanych w pkt. 1.2.5. – 1.2.10. poniżej.
- 1.2.5. Prezentowane aplikacje muszą zawierać dokładny opis aplikacji przygotowany przez Zespół. Opis powinien zawierać informację o wykorzystanych technologiach i narzędziach oraz informację o zastosowaniu aplikacji.
- 1.2.6. Do opisu aplikacji muszą zostać dołączone również screen'y / zdjęcia prezentujące aplikację.
- 1.2.7. Zespoły mogą przesłać maksymalnie 7 screen'ów / zdjęć, w tym jedno zdjęcie profilowe, które będzie prezentowane na stronie głównej głosowania.
- 1.2.8. Format screen'ów / zdjęć to .jpg, wymiary 1280 x 720.
- 1.2.9. Format zdjęcia profilowego to .jpg, wymiary 260 x 157.
- 1.2.10. Opis aplikacji na stronie Let's Code może zawierać link do filmu promocyjnego na www.youtube.pl lub w innych kanałach.
- 1.2.11. Organizator zakłada otwarte oraz dowolne formy promocji powstałych i zgłoszonych do Konkursu globalnego aplikacji.
- 1.2.12. Dopuszczalne jest promowanie linka przekierowującego do prezentacji aplikacji na stronie Organizatora.
- 1.2.13. Głosowanie na najlepszą globalną aplikację będzie otwarte dla wszystkich.
- 1.2.14. Głosować będzie można tylko jeden raz.
- 1.2.15. Głosowanie będzie trwało od 28 listopada 2016, od godziny 12:00 do 1 grudnia 2016 do godziny 16:00.
- 1.2.16. Wyniki zostaną ogłoszone 2 grudnia 2016 o godzinie 15:00 na stronie internetowej Konkursu <http://letscode.sii.pl>
- 1.2.17. Wyniki konkursu będą również publikowane na stronie wydarzenia Let's Code na Facebook'u [LINK](#)
- 1.2.18. W głosowaniu wygra ten Zespół, który otrzyma największą liczbę potwierdzonych głosów.
- 1.2.19. Potwierdzanie głosów odbywa się dwuetapowo: w pierwszej kolejności głos musi zostać potwierdzony za pomocą linka przez osobę głosującą. Link zostanie wysłany drogą mailową na wskazany adres mailowy. W drugim etapie każdy głos będzie weryfikowany przez administratora.
- 1.2.20. Administrator będzie akceptował głosy potwierdzone przez osobę głosującą oraz posiadające merytoryczne uzasadnienie.
- 1.2.21. Za potwierdzony głos uznaje się taki, który przeszedł oba poziomy akceptacji.
- 1.2.22. W końcowym wyniku zostaną uwzględnione głosy internautów, które zostały potwierdzone za pomocą maila do 1 grudnia 2016, do godziny 16:00 oraz posiadały merytoryczne uzasadnienie wyboru.
- 1.2.23. Na stronie Let's Code www.letscode.sii.pl będzie widoczna liczba potwierdzonych głosów.
- 1.2.24. Głosowanie zostanie zamknięte dla internautów 1 grudnia 2016 o godzinie 16:00, głosy które spłyną po tym terminie nie będą uwzględniane.
- 1.2.25. Liczba głosów widoczna na stronie Let's Code 1 grudnia 2016 o godzinie 16:00 nie będzie stanowiła o ostatecznym wyniku. Wówczas zostanie zamknięte głosowanie oraz potwierdzanie wcześniej oddanych głosów przez internautów. Głosy te nie będą jeszcze potwierdzone przez Organizatora.
- 1.2.26. Organizator do 2 grudnia 2016, do godziny 15:00 potwierdzi wszystkie głosy oddane do 1 grudnia, do godziny 16:00, które posiadają merytoryczne uzasadnienie – wówczas na stronie Let's Code pojawi się końcowa pula głosów.
- 1.2.27. Organizator decyduje o tym, które głosy posiadają merytoryczne uzasadnienie.

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu

- 1.2.28. Merytoryczne uzasadnienie głosu jest wymagane w celu uniknięcia automatycznych głosów wytwarzanych przez skrypty i działania nieetyczne.
- 1.2.29. Jeśli nastąpi sytuacja, w której dwa lub więcej Zespołów otrzyma taką samą liczbę głosów, Organizator zastrzega sobie prawo do podziału Nagrody, o której mowa w punkcie V Regulaminu, pomiędzy Zespoły.
- 1.2.30. Nad prawidłowym przebiegiem głosowania będzie czuwał Organizator. Każdy głos będzie musiał być dodatkowo potwierdzony przez głosującego i wszystkie głosy będą weryfikowane przez Organizatora.
- 1.2.31. Organizator zastrzega sobie możliwość dyskwalifikacji Zespołu w przypadku naruszenia zasad głosowania określonych w niniejszym Regulaminie.
- 1.2.32. Organizator podczas trwania głosowania w Konkursie Globalnym może zwracać pisemnie i telefonicznie uwagę uczestnikom odnośnie naruszeń regulaminu.
- 1.2.33. Dyskwalifikacja Zespołu przez Organizatora jest ostatecznością i może mieć miejsce po 3-krotnym upomnieniu Zespołu związanym z naruszeniem niniejszego Regulaminu
- 1.2.34. Organizator może anulować głosy oddane na Zespół, które spłynęły od momentu wykrycia naruszenia do momentu jego ustania.
- 1.2.35. Po zakończeniu głosowania w Konkursie Globalnym nie można zgłaszać naruszeń Regulaminu.
- 1.2.36. Organizator podejmuje ostateczną decyzję dotyczącą tego czy Regulamin został złamany.
- 1.2.37. Informacja o zwycięskim Zespole zostanie podana do wiadomości publicznej na stronie Wydarzenia <http://letscode.sii.pl> a także zostanie przekazana bezpośrednio drogą elektroniczną Opiekunowi Zespołu.

V. NAGRODY

1. Wszyscy uczestnicy Konkursu otrzymają dyplomy uczestnictwa w Konkursie.
2. Organizator przewidział nagrody na poziomie lokalnym oraz nagrodę globalną, tj.:
 - 2.1. Nagrody na poziomie lokalnym:
 - 2.1.1. Organizator jako nagrodę dla każdego uczestnika zwycięskiego Zespołu na poziomie lokalnym przewidział bezprzewodowe słuchawki BOSE.
 - 2.1.2. Wartość nagrody rzeczowej zostanie powiększona o nagrodę pieniężną w wysokości 10% wartości nagrody rzeczowej, która to nagroda pieniężna zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej rzeczowej. Organizator, będący płatnikiem podatku dochodowego, obliczy i odprowadzi należny podatek dochodowy do właściwego urzędu skarbowego oraz złoży stosowną deklarację PIT. Warunkiem otrzymania 10% nagrody pieniężnej na pokrycie podatku dochodowego jest podanie przez uczestników wszelkich danych niezbędnych do jej wypłacenia.
 - 2.1.3. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inną nagrodę.
 - 2.1.4. Uczestnik, któremu została przyznana nagroda, nie może przenieść praw do przyznanej mu nagrody na osoby trzecie.
 - 2.1.5. Nagroda zostanie wręczona osobiście zwycięzcom podczas Wydarzenia.
 - 2.1.6. Członkowie zwycięskiego Zespołu własnoręcznym podpisem na protokole odbioru potwierdzą przekazanie nagrody.

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu

- 2.1.7. Jeśli zwycięski Zespół nie odbierze nagrody w dniu Wydarzenia, będzie to możliwe w biurach Organizatora w okresie 1 miesiąca od dnia Wydarzenia. Po tym terminie prawo do nagrody przechodzi na rzecz Organizatora.
- 2.1.8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie zwycięzców Konkursu.
- 2.2. Organizator przewidział również nagrodę dla uczestników zwycięskiego Zespołu na poziomie globalnym:
 - 2.2.1. Nagroda przewidziana dla zwycięskiego Zespołu na poziomie globalnym to 10 000 zł.
 - 2.2.2. Tak określona kwota nagrody globalnej zostanie powiększona o 10%, które to zwiększenie zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od nagrody globalnej. Organizator, będący płatnikiem podatku dochodowego, obliczy i odprowadzi należny podatek dochodowy do właściwego urzędu skarbowego oraz złoży stosowną deklarację PIT.
 - 2.2.3. Nagroda pieniężna zostanie przekazana uczestnikom zwycięskiego Zespołu przelewem na podany numer rachunku bankowego – do 14 dni po ogłoszeniu wyników Konkursu.
 - 2.2.4. Nagroda pieniężna, o której mowa w pkt. 2.2.1 powyżej, zostanie podzielona na równe części – po jednej dla każdego z uczestników zwycięskiego Zespołu.
 - 2.2.5. Warunkiem otrzymania nagrody pieniężnej, o której mowa w pkt. 2.2.1 powyżej, będzie przekazanie Organizatorowi oświadczenia do przelewu przez każdego z uczestników zwycięskiego Zespołu drogą mailową na adres mailowy: letscode@pl.sii.eu. Oświadczenie do przelewu powinno zawierać następujące informacje: Imię i nazwisko, adres, numer konta bankowego.
 - 2.2.6. Uczestnicy zwycięskiego Zespołu nie mogą przenieść praw do przyznanej nagrody globalnej na osoby trzecie.

VI. KOMISJA KONKURSOWA

1. Nad prawidłowością przebiegu całego Wydarzenia a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń oraz wyboru zwycięzców Konkursu, czuwać będzie Komisja Globalna powołana przez Organizatora. W jej skład wejdą przedstawiciele Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie wybór osób zasiadających w składzie Komisji Globalnej.
3. Dodatkowo, Organizator powoła 8 odrębnych Komisji Konkursowych – po jednej dla każdego z miast, w których odbywać się będzie Wydarzenie.
4. W skład Komisji Konkursowych będą wchodziły osoby powołane przez Organizatora z różnych obszarów:
 - b. Osoba techniczna – ze znajomością różnych technologii programowania oceniająca kwestie techniczne wykonanej aplikacji.
 - c. Osoba zajmująca się prowadzeniem projektu oceniająca jakość zrealizowanego projektu.
 - d. Osoba stojąca po stronie biznesowej oceniająca aplikację pod względem przydatności dla użytkownika końcowego.
5. Komisje Konkursowe i Komisja Globalna monitorują prawidłowy przebieg Wydarzenia i w przypadku uzasadnionego podejrzenia o nieuczciwe metody realizacji projektu, zastrzegają sobie prawo usunięcia projektu z Konkursu.
6. Naruszenie przez uczestników Wydarzenia któregokolwiek z postanowień Regulaminu Wydarzenia, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, złożenie nieprawdziwych oświadczeń, naruszenie przepisów prawa lub dobrych obyczajów w związku z

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu

uczestnictwem w Wydarzeniu upoważnia Organizatora do wykluczenia uczestnika z Wydarzenia oraz powoduje utratę prawa do nagrody.

VII. DANE OSOBOWE

1. Poprzez zgłoszenie udziału w Wydarzeniu uczestnik wyraża zgodę i upoważnia Organizatora do przetwarzania jego danych osobowych, w zbiorze danych osobowych dla celów organizacji Wydarzenia, wyłonienia zwycięzców Konkursu oraz wydania nagród.
2. Dane osobowe wprowadzone przez uczestnika w zgłoszeniu będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jednolity DZ.U. nr 101 poz.926 z 2002r. z późniejszymi zmianami) na podstawie zgody wyrażonej przez uczestnika w formularzu rejestracyjnym.
3. Organizator przetwarza dane osobowe niezbędne do nawiązania, zmiany lub rozwiązania stosunku prawnego, które podane zostały w formularzu rejestracyjnym.
4. Administratorem danych osobowych uczestników zgromadzonych podczas Konkursu jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Konkursie obejmuje także publikację imienia i nazwiska uczestnika w ramach ogłoszenia wyników Konkursu na stronie internetowej: <http://letscode.sii.pl>. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz żądania ich poprawienia bądź usunięcia. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu a ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. Dodatkowo uczestnik może udzielić dobrowolnej zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w zakresie wykraczającym poza określony w pkt. 1 powyżej, w tym dla celów marketingowych bądź przeprowadzania ankiet i badań. Udzielenie przez uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach marketingowych oznacza również zgodę na otrzymywanie informacji handlowych.
5. Po zakończeniu Konkursu Organizator niezwłocznie dokona trwałego zniszczenia pozyskanych danych osobowych uczestników, sporządzając z tej czynności protokół zniszczenia.
6. Organizator nie odpowiada za naruszenie jakichkolwiek praw, w tym dóbr osobistych, związanych z działaniami uczestników.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Materiały reklamowo – promocyjne związane z Wydarzeniem mają jedynie charakter informacyjny.
2. Komunikacja Organizatora z uczestnikami będzie odbywała się drogą mailową.
3. Regulamin będzie dostępny przez cały czas trwania Wydarzenia w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej: <http://letscode.sii.pl>
4. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu, pod warunkiem, że nie naruszy to już nabytych praw uczestników. O każdorazowej zmianie Regulaminu Organizator poinformuje uczestników na stronie internetowej: <http://letscode.sii.pl> co najmniej na 7 dni przed wprowadzeniem zmian.
6. Organizator może w każdej chwili odwołać Konkurs lub zmniejszyć jego zasięg terytorialny w przypadku wystąpienia jednej z poniższych przesłanek:
 - 6.1. niewystarczająca liczba Zespołów zgłoszonych lokalnie (w każdej lokalizacji muszą być zgłoszone i dopuszczone do Konkursu min. 3 Zespoły, żeby Wydarzenie się odbyło);

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu

- 6.2. wystąpienie siły wyższej, w wyniku której uniemożliwione będzie zapewnienie Zespołom określonych w Regulaminie warunków niezbędnych do wzięcia udziału w Wydarzeniu.
7. W sprawach nieuregulowanych przez postanowienia niniejszego Regulaminu zastosowanie mają przepisy prawa powszechnie obowiązującego, w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
 8. Regulamin obowiązuje od dnia 3 października 2016.
 9. Poprzez akceptację Regulaminu uczestnik Wydarzenia oświadcza, że wszystkie postanowienia niniejszego Regulaminu są jasne, zrozumiałe i akceptuje je bez zastrzeżeń.
 10. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu głosowania można zgłaszać Organizatorowi w trakcie przebiegu głosowania.
 - 10.1. reklamacje zgłoszone po głosowania nie będą brane pod uwagę.
 11. Wszelkie naruszenia Regulaminu należy zgłaszać Organizatorowi na adres mailowy letscode@pl.sii.eu
 12. Organizator na rozpatrzenie zgłoszenia ma 3 dni robocze, od dnia w którym zostało ono zgłoszone drogą mailową.
 13. Decyzja Organizatora jest ostateczna i nie przysługują od niej żadne odwołania.
 14. Każdy z uczestników przed wejściem do biura Sii w dniu konkursu, zobowiązany jest do własnoręcznego umieszczenia podpisu (czytelnego), który potwierdza akceptację powyższego regulaminu. Brak podpisu uczestnika, dyskwalifikuje go z drużyny i uniemożliwia dalszy udział w konkursie.
 15. Ostateczne decyzje dotyczące całego Wydarzenia należą do Organizatora.

Sii sp. z o.o.

Al. Niepodległości 69, 02-626 Warszawa; Tel: +48 22 486 37 37, Fax : +48 22 486 37 34

Sii sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisana pod numerem KRS: 0000249203 do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; wysokość kapitału zakładowego i kapitału wpłaconego: 400000 PLN. NIP: 525 23 52 907; REGON: 140381516

www.sii.pl informacja@pl.sii.eu